



Luis Alfredo Perales Romo Zabdi Daniel Soto Alba



¿Reflexión?

Introducción/Justificación

Durante milenios, las ideas filosóficas han sido parte de nuestra vida; estas se ven representadas por diversos medios, pero son primordialmente conocidas por los textos filosóficos escritos que estudian la materia de forma teórica. Algunos podrían pensar que los textos escritos son la máxima representación que la filosofía podría alcanzar, siendo que su carácter teórico no es muchas veces explorado más allá de los limites conocidos; sin embargo, la filosofía puede vivirse en otros medios, muchas veces cuando pensamos en otros medios que son ajenos a la escritura pensamos en medios audiovisuales, ya sean filmaciones, videos, videojuegos o programas de radio. Pero lo que deseo destacar aquí es un medio visual que lleva un siglo y medio de gestión y que ha sido empleado para difundir críticas, opiniones políticas, sociales, éticas, entre otras, me estoy refiriendo al medio de los cómics.

Los medios audiovisuales cómo lo son las películas, la música y los programas de radio ya han tratado el tema de la filosofía antes, pero nunca antes se había intentado implementar una teoría ética, una hipótesis filosófica o una tesis escrita, al medio del cómic; y si bien, ya se han escrito cómics donde se explica la filosofía, estos siguen teniendo el problema principal que los propios ensayos o tesinas tienen, son totalmente cerrados al lenguaje del lector común. Un texto filosófico del cual se desee obtener lectores fuera de los círculos universitarios o de estudio riguroso, necesita tener un lenguaje común, uno que pueda ser entendido por las personas que no están habituadas a los tecnicismos de la materia, es por ello, que en este trabajo a realizar, me dedicare a desarrollar una historia de ciencia ficción donde lo importante a destacar de los temas filosóficos sea visto como un tema simple, es decir; que sea un tema sencillo de entender para cualquier persona que lo lea, pero que al mismo

Vol. 13 (2023) No 25 Enero-Junio ISSN-e 2683-2461



tiempo sea informativo y de a las personas el conocimiento necesario sobre algún tema filosófico, en el caso de mi cómic, destacaré primordialmente los temas sobre ética.

La filosofía ha sido un medio de cuestionamiento y búsqueda de la verdad desde hace ya siglos; es por ello que la propiedad de la filosofía sea llegar a plantear preguntas, revelarse contra lo establecido, además de buscar encontrar un planteamiento lógico sobre todo aquel problema que venga repitiéndose en la historia o en los argumentos. Sin embargo, esto siempre se ha hecho por el medio más técnico conocido, y ese es el de la escritura, con ayuda de los medios audiovisuales se puede llegar a motivar a más gente a investigar sobre la lógica de los argumentos, la ética, las ciencias y sus motivaciones, entre otras tantas cosas.

El cómic es un medio literario, pero no es cómo cualquier otro medio literario, tiene algo especial en él ya que, al igual que las novelas, los cómics cuentan una historia, desarrollan personajes, y enfrascan al lector en temas políticos, económicos o ideológicos. En sí mismo, el cómic puede lograr muchas cosas, y con la filosofía desarrollándose internamente dentro de alguna historia, lograría obtener mayor interés en jóvenes estudiantes y personas versadas en la materia; por ello, hacer entrar la filosofía en el mundo del cómic es tan importante, porque así, llegaría de manera distinta a lo establecido al espectador, le daría la oportunidad de divertirse mientras aprende.

El cómic y la filosofía, parecen dos medios de información que podrían no estar compaginados por la diferencia en características base, sin embargo, si se les une y se desarrolla un tebeo donde los temas de la filosofía puedan formarse, entonces podríamos hablar de un cómic filosófico, o bien, un cómic donde se difunda un pensamiento filosófico; con la ayuda de autores como Scott McCloud, Román Gubern, Michael Thau, Fernando Savater, entre otros tantos escritores, logramos establecer un punto de investigación donde se exploran los detalles sobre el cómic y

Vol. 13 (2023) No 25 Enero-Junio ISSN-e 2683-2461



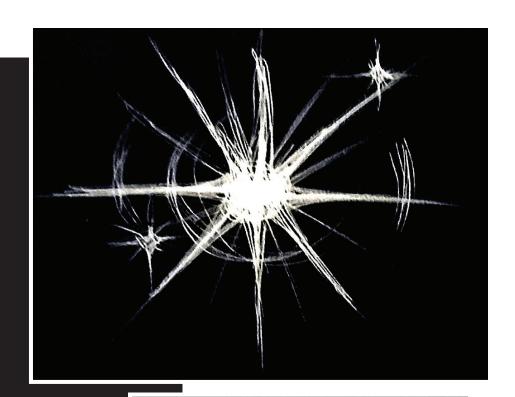
su estructura; encontramos diversas definiciones de filosofía para poder contemplar la idea de una conexión con el cómic, además de hacer uso de una investigación sobre esta posible conexión, que, a partir de una encuesta, se estableció el nivel de satisfacción de los posibles lectores.

La creación del cómic presentado aquí, fue diseñado a partir de la noción de un medio de entretención que pudiera ser atractivo para los jóvenes para que al mismo tiempo que obtengan satisfacción al leerlo, aprendan sobre el área filosófica, en este caso, se hizo uso del texto de René Descartes, *Meditaciones Metafísicas*, con el objetivo de que fuese algo rápido de aprender. El nombre que se ha elegido para exponer estas ideas es titulado cómo: "Reflexión", el cual ha sido desarrollado con las ilustraciones de Zabdi Daniel Soto Alba.

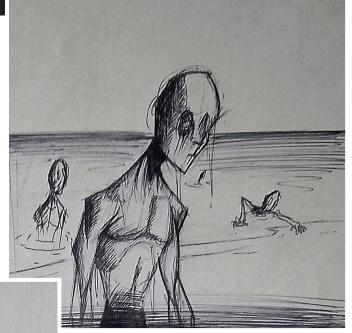
Cabe hacer una aclaración más; el trabajo forma parte del proyecto de investigación filosófica PIF 22-2 "Didáctica filosófica: entre la enseñanza del filosofia" desarrollado en la Universidad Autónoma de Aguascalientes.



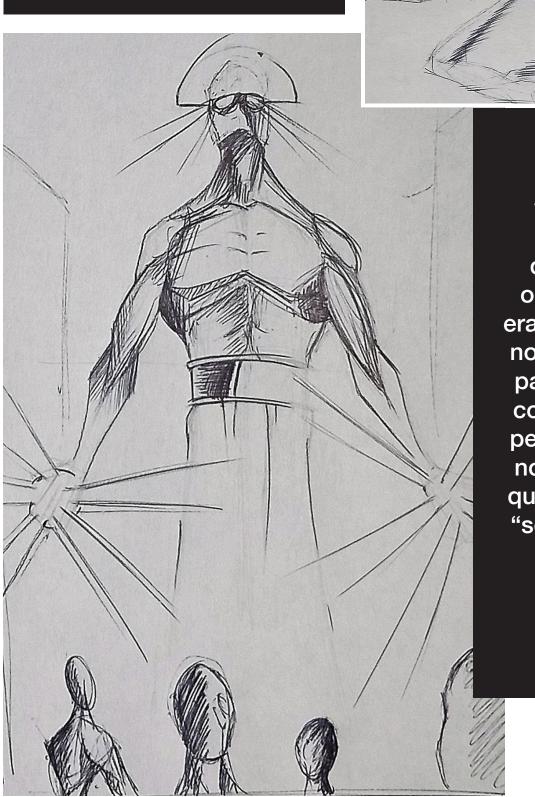
Al principio no había nada, pero luego vino la luz, y con la luz se generaron una multiplicidad de organismos.



que se desarrollaron a lo largo del concepto que conocemos por tiempo.



Luego de que este "tiempo pasara" los organismos más inteligentes se entremezclaron ... con aquellos que eran sus semejantes y procrearon, los más "débiles" hicieron lo mismo



y aunque
la fuerza
de ciertos
organismos
era menor, eso
no los detuvo
para generar
conjuntos de
personas con
normas a las
que llamamos
"sociedades"

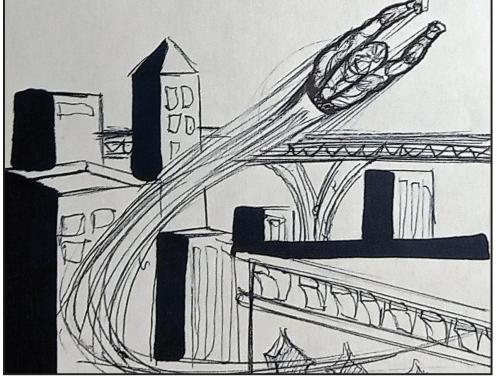


Así pues estos comenzaron a gobernar en las tierras de los "débiles", pero ello no volvía felices a los "débiles", sólo los hacía sentirse inferiores, así pues, comenzaron a ignorar las ventajas que las reglas y mandatos que los "superiores" otorgaban, comenzaron un nuevo caos, como el que existía antes de que los "superiores" comenzaran a reinar sus tierras.



Después de siglos de separación, los seres "débiles" pudieron forjar sus ciudades, sus políticas y sus ideas.



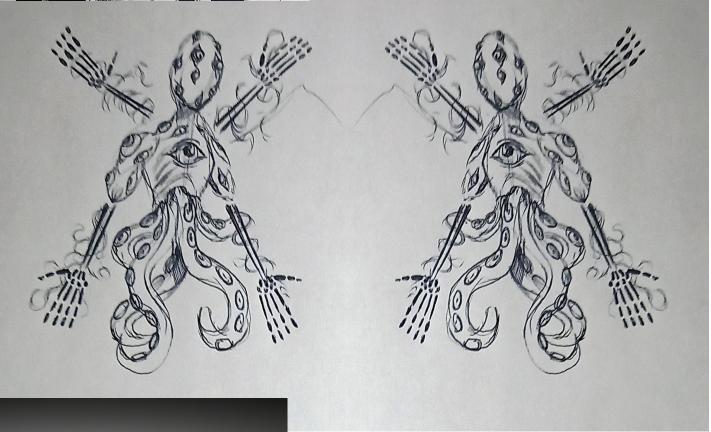


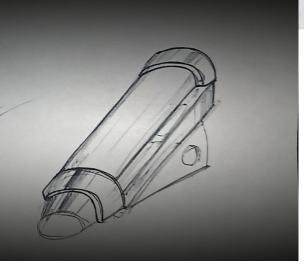
Desarrollaron tecnología y los protege un héroe





Entre tanto... En el topus uranus, o el mundo de las ideas, donde residen los seres "superiores", yace un plan para salvar los "débiles" y reestablecer el orden que ya se había perdido.





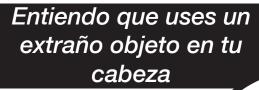
Con este plan, no podemos perder, no podemos fallar, sólo hace falta uno de su "tipo" para que los convenza de obtener ayuda.

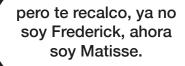






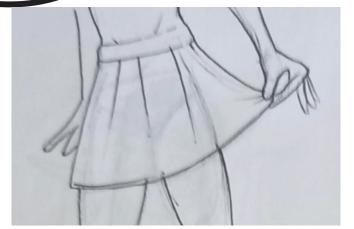
Me alegra mucho que tengamos esta plática





La saque de una bodega Ilamada museo,

pero eso no te hace ser alguien diferente y esa cosa a la que llamas falda, ¿de dónde la sacaste?









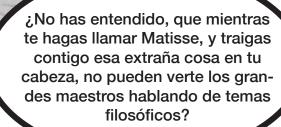




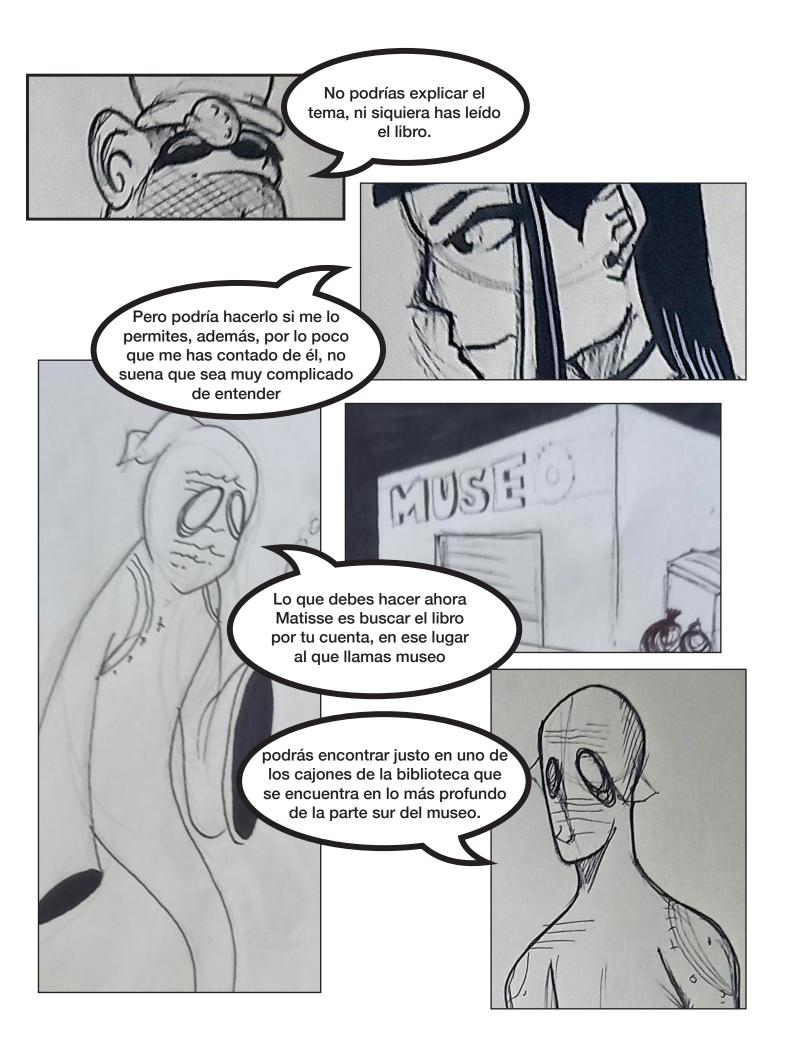


Eso lo sé bien padre, pero ya que le hacen falta páginas, yo quizá podría buscar en esa vieja bodega

MMMMMMM



¿Por qué? ¿No soportan la idea de que alguien que se viste y se siente diferente hable sobre temas que podrían sensibilizar a nuestra sociedad?





Padre no tienes de qué preocuparte, creo que tengo una idea de donde podría haber un libro completo del mismo autor y del mismo tema.

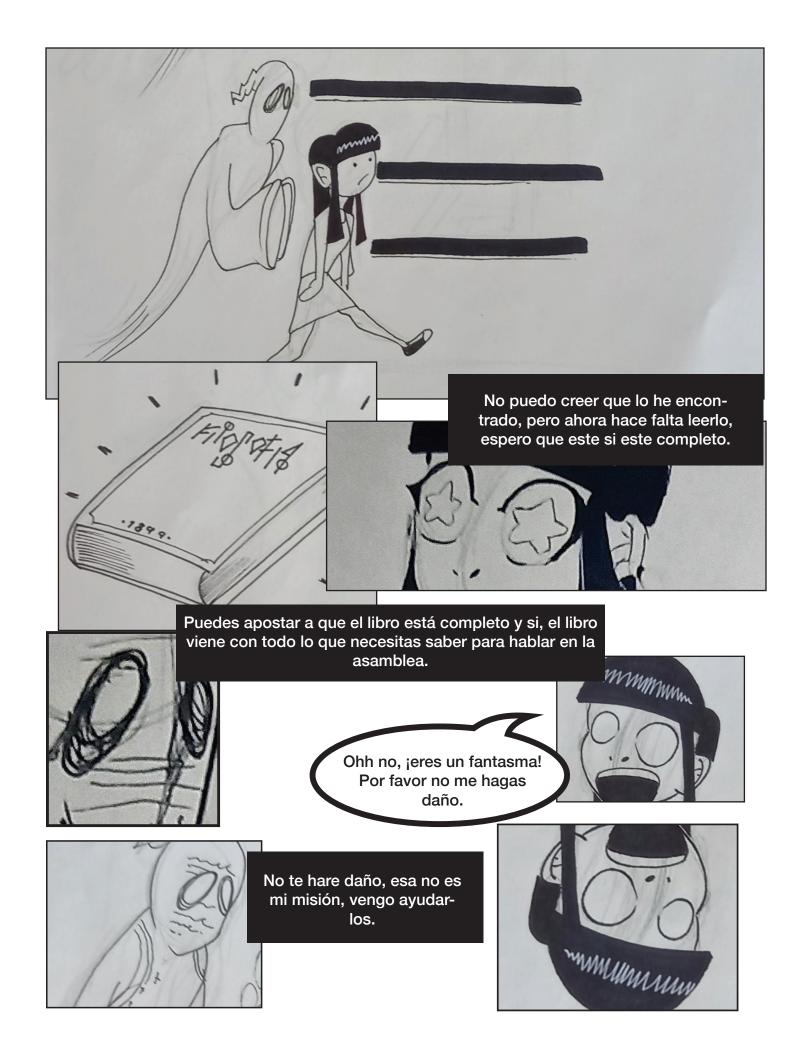
¿Y dónde podría estar?

En la bodega que se llama museo, ahí está una copia, la leeré y entonces veras que puedo ser de gran ayuda para la filosofía, ya lo verán tú y los grandes maestros.



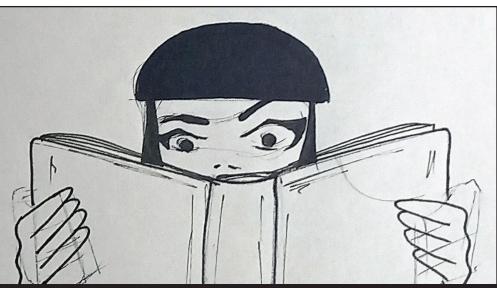


Pues suerte encontrando el libro, Frederick, no tendrás mi apoyo, ni nada de mí, ¿has escuchado? Si vas a la asamblea y me pones en ridículo, veras que te desconoceré cómo igual y tendrás que pasar el resto de tus días en exilio.





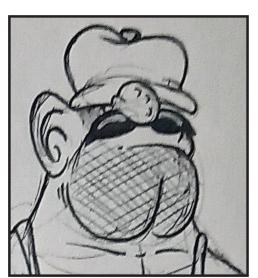




Wow, eso fue fantástico, hace siglos que no aparecía una figura como esas aquí en Kronos, nuestra tierra siempre estuvo libre, o por lo menos lo estuvo durante noventa y cinco siglos. ¿Por qué los "superiores" querrían volver a nuestra realidad? Yo tenía entendido que ahora vivían bien en su "mundo de las ideas".

Pero bueno, no hay más tiempo que perder, debo empezar a leer este libro ahora que puedo. Creo que empezaré a leerlo aquí, me da la intuición de que este era un lugar para la lectura.



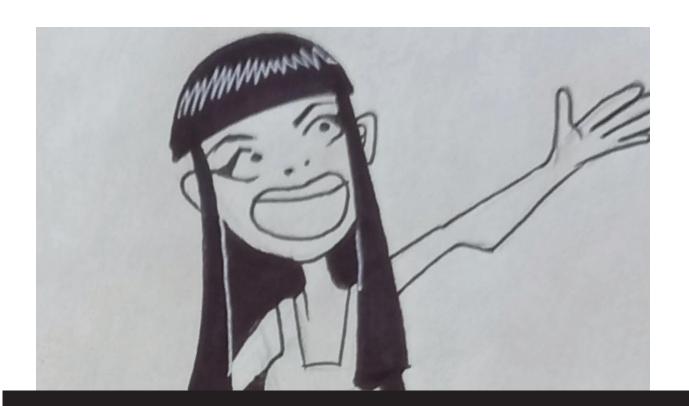












No, no deben dudar de todo, principalmente no deben dudar de que dudan, pues así es como lo menciona Descartes, al dudar, no pueden no existir, por lo tanto, mientras duden son, o como él lo dice en su extraño lenguaje; Cogito, Ergo Sum. (Pienso luego existo).







¿Cómo sabe Descartes que Dios existe?

La idea de Dios, según Descartes, no puede existir sin que exista también Dios, pues así como dice en su ejemplo; no se imagina uno una montaña sin valle así cómo no se imagina lo contrario.





¿Pero podemos confiar en las cosas exteriores? ¿Descartes habla sobre eso?

Nos dice además que el imaginar nos puede ayudar a concebir ideas verdaderas, nos pone incluso un ejemplo; en él nos dice que imagina un triángulo y no sólo lo imagina con sus tres lados, sino que considera a esas tres líneas cómo presentes por la fuerza de su espíritu. Además de esto, nos dice que su alma, que sería su conciencia, puede existir sin su cuerpo.

Descartes nos dice que esas ideas que vienen del exterior deben ser por causa de alguna entidad poderosa o Dios, pero no está seguro, sólo sabe que le son enviadas.



Bien Frederick, has hecho muy bien en desentrañar los misterios de Meditaciones Metafísicas, pero no quisiera verte indagando demasiado, sabes que esa no es tu área.

Créeme padre que hago lo posible porque me respetes y me permitas entrar a este mundo, si tú no me dejas con lo que ya he demostrado que sé, entonces tendré que buscar por otros medios.

az lo que debas hacer, por ahora, sólo termina con tus deberes del hogar, pronto los maestros vendrán a cenar con nosotros.

Quizá no hice entender a mi padre lo que podía hacer, pero con la ayuda de ese espíritu que se me apareció quizá pueda demostrarles a todos que soy buena en esto, ojala que ese espíritu vuelva.





Estaré ayudándote más de lo que crees.

